

# Reizen im Skat

Datum: \_\_\_\_\_

Tisch: \_\_\_\_\_

	Karo	Herz	Pik	Kreutz	Grand	Null
<b>Basiswert</b>	9	10	11	12	24	23
Mit/Ohne 1 spiel 2	18	20	22	24	48	
Mit/Ohne 2 spiel 3	27	30	33	36	72	
Mit/Ohne 3 spiel 4	36	40	44	48	96	
Mit/Ohne 4 spiel 5	45	50	55	60	120	
Hand	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	35
Ouvert	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	46
Hand-Ouvert						59
Mit 1 Spitze	Faktor + 2	Faktor + 2	Faktor + 2	Faktor + 2	Faktor + 2	
Mit 2 Spitzen	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	
Mit 3 Spitzen	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	
Mit 4 Spitzen	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	
Mit 5 Spitzen	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1		

	Contra	Re	Bock	Ramsch	Schneider	Schwarz	Rum	Revolution	Verloren
<b>Wert</b>	Faktor * 2	Faktor * 2	Faktor * 2	Augen zählen	Faktor + 1	Faktor + 1	Faktor + 1	96	Faktor * 2
Angesagt					Faktor + 1	Faktor + 1			
Verloren	Bock/Ramsch	Bock/Ramsch							
Jungfrau				Faktor + 1					
Durchmarsch				120 Punkte					
Durchm. Angesagt				Faktor * 2					

18 | 20 | 22 | 23 | 24 | 27 | 30 | 33 | 35 | 36 | 40 | 44 | 46 | 48 | 50 | 54 | 55 | 59 | 60  
63 | 66 | 70 | 72 | 80 | 84 | 88 | 90 | 96 | 99 | 100 | 110 | 111 | 120 | 121 | 132 | 240

Man kann durch diverse Kombinationen von Ansagen noch weiter reizen.  
Durch Seltenheit das hohen Reizens fällt die weitere Auflistung der Punkte jedoch aus.